

FACULTAD DE INGENIERIAS

**ESTRUCTURA DE DATOS**

TEMA: GRAFOS

PROYECTO 3: TONELITOS MOVIL

Parcial #: 2

CATEDRÁTICO: Victor Zavala

INTEGRANTES: Jose Alejandro Aceituno, Ricardo Galdámez ,Mauricio Enrique Matamoros Moncada 11441129

TRIMESTRE: 4

SEMESTRE: 2

Abstracto

En este proyecto investigamos como encontrar los caminos mas cortos y eficientes entre los nodos. Para ello tuvimos que investigar como funcionaban dos algoritmos los cuales eran vitales para este proyecto. Ambos, el algoritmo de Dijkstra y el de Floyd fueron usados para encontrar los caminos mas óptimos entre los nodos en un grafo. Se implementaron en el proyecto cuanto se quería saber la rutas mas rápida de un lugar a otro. También se usaron hilos para separar los grafos en sus puntos de inflexión para así dividirse un mapas mas pequeños y encontrar las rutas mas cortas de ellos. Este programa se probo en varias computadoras para ver como el tiempo de ejecución varia entre ellas.

Intro